## Аннотация к рабочей программе учебного предмета

V	Mark and comment (among a comment and a comm
Учебный предмет	Информатика (углубленный уровень)
Рабочая программа	ΦΓΟС СОО;
разработана в	ООП СОО МАОУ «Школа № 37»;
соответствии со	УМК К.Ю. Полякова, включающего: авторскую программу
следующими	по информатике К. Полякова; учебники: Информатика. 10 и
нормативными	11 класс. Углубленный уровень, компьютерный практикум в
документами	электронном виде с комплектом электронных учебных
	средств, размещенный на сайте авторского коллектива:
	http://kpolyakov.spb.ru/school/probook.htm
	электронный задачник-практикум с возможностью
	автоматической проверки решений задач по
	программированию:
	http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=666
Учебный предмет	10-11 классы
реализуется	
Объем часов по	10 класс – 140 часов
учебному предмету	
составляет	11 Kitace 132 Idea
Цели изучения	формирование целостного мировоззрения,
· ·	
учебного предмета	соответствующего современному уровню развития науки и
	общественной практики за счет развития представлений
	информации как важнейшем стратегическом ресурсе
	развития личности, государства, общества;
	формирование системы базовых знаний, отражающих вклад
	информатики в развитие современных технологий;
	формирование умений использовать современные
	информационные технологии для решений практических
	задач
Достижение целей	
обеспечивается	дискретных объектов и об их простейших свойствах,
решением	алгоритмах анализа этих объектов, о кодировании и
следующих задач	декодировании данных и причинах искажения данных при
	передаче;
	систематизация знаний, относящихся к математическим
	объектам информатики;
	формирование представлений об устройстве современных
	компьютеров, о тенденциях развития компьютерных
	технологий; о понятии «операционная система» и основных
	функциях операционных систем;
	формирование представлений о компьютерных сетях и их
	роли в современном мире; знаний базовых принципов
	организации и функционирования компьютерных сетей;
	формирование навыков построения и использования
	компьютерно-математических моделей, проведения
	экспериментов и статистической обработки данных с
	помощью компьютера;
	HOMOLIDIO ROMINDIO POR,

	формирование представлений о способах хранения и
	простейшей обработке данных; умение пользоваться базами
	данных и справочными системами;
	формирование навыков алгоритмического мышления и
	понимания необходимости формального описания
	алгоритмов;
	овладение понятием сложности алгоритма, знание
	основных алгоритмов обработки числовой и текстовой
	информации, алгоритмов поиска и сортировки;
	формирование навыков навыков разработки программ в
	выбранной среде программирования
Основные разделы	10 класс
учебного предмета	Информация и информационные процессы.
	Кодирование информации
	Логические основы компьютеров
	Компьютерная арифметика
	Устройство компьютера
	Программное обеспечение
	Компьютерные сети
	Информационная безопасность
	Алгоритмизация и программирование
	Решение вычислительных задач
	11 класс
	Информация и информационные процессы
	Алгоритмизация и программирование
	Элементы теории алгоритмов
	Объектно-ориентированное программирование
	Моделирование
	Базы данных
	Создание веб-сайтов
	Графика и анимация
	3D-моделирование и анимация

## Аннотация к рабочей программе учебного предмета

Учебный предмет	Информатика (базовый уровень)
Рабочая программа	ΦΓΟС COO;
разработана в	ООП СОО МАОУ «Школа № 37»;
соответствии со	УМК авторов: Семакин И. Г., Хеннер Е. К., Шеина Т. Ю.,
следующими	включающего в себя: учебник «Информатика» для 10 класса
нормативными	(авторы: Семакин И. Г., Хеннер Е. К., Шеина Т. Ю.);
документами	практикум в составе учебника и др.
Учебный предмет	10-11 классы (базовый курс)
реализуется	
Объем часов по	10 класс – 35 часов
учебному предмету	11 класс – 33 часа
составляет	
Цели изучения	освоение системы базовых знаний, отражающих вклад

	,
учебного предмета	информатики в формирование современной научной
	картины мира, роль информационных процессов в обществе,
	биологических и технических системах;
	овладение умениями применять, анализировать,
	преобразовывать информационные модели реальных
	объектов и процессов, используя при этом информационные
	и коммуникационные технологии (ИКТ), в том числе при
	изучении других школьных дисциплин;
	развитие познавательных интересов, интеллектуальных и
	творческих способностей путем освоения и использования
	методов информатики и средств ИКТ при изучении
	различных учебных предметов;
	воспитание ответственного отношения к соблюдению
	этических и правовых норм информационной деятельности.
Достижение целей	развитие умения проводить анализ действительности для
обеспечивается	построения информационной модели и изображать ее с
решением	помощью какого-либо системно-информационного языка.
следующих задач	обеспечить вхождение учащихся в информационное
оподутощий задат	общество.
	формирование пользовательских навыков для введения
	компьютера в учебную деятельность;
	формирование у учащихся представления об
	информационной деятельности человека и информационной
	этике как основах современного информационного
	общества;
	научить пользоваться распространенными прикладными
	пакетами:
	показать основные приемы эффективного использования
	информационных технологий;
	сформировать логические связи с другими предметами
	входящими в курс среднего образования
Основные разделы	10 класс
учебного предмета	Введение в предмет
у теоного предмета	Информация
	Информационные процессы
	Программирование обработки информации
	11 класс
	Моделирование и формализация
	Алгоритмизация и программирование
	Обработка числовой информации
	Коммуникационные технологии
	коммуникационные технологии